

**Tennis-Mannschaftsmeisterschaft  
yunion - Hauptgruppe 1**

**Durchführungsbestimmungen**

**1. Teilnahmeberechtigung:**

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitglieder der yunion\_Die Daseinsgewerkschaft.

**2. Mannschaftsnennung:**

- 2.1 Jede teilnehmende Mannschaft hat eine nach Spielstärke gereichte SpielerInnenliste abzugeben.
- 2.2 Pro Mannschaft dürfen höchstens 10 SpielerInnen genannt werden.
- 2.3 Nur jene SpielerInnen, die auf dieser Liste aufscheinen, sind spielberechtigt.
- 2.4 Jede Spielerin bzw. jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft genannt werden. Mehrfachnennungen sind unzulässig.
- 2.5 Am Spieltag dürfen 4 SpielerInnen eingesetzt werden.

**3. Spieltermine:**

- 3.1 Die Spieltermine können individuell festgelegt werden.
- 3.2 Die Spieltermine sind einvernehmlich festzusetzen. Die Plätze sind im Sekretariat des KSV unter der **Tel. Nr.: 720 84 91** zu reservieren.
- 3.3 Am vorgesehenen Spieltag haben die MannschaftsführerInnen nochmals den Austragungstermin zu bestätigen (spätestens bis 12:00 Uhr, auch bei zweifelhafter Witterung).
- 3.4 Die beiden MannschaftsführerInnen entscheiden einvernehmlich über die Austragung oder Verschiebung des Wettkampfes (unter sofortiger Festlegung eines neuen Termins und Reservierung der Plätze).

**4. Klasseneinteilung:**

Die Klasseneinteilung ergibt sich aus der Endrangliste der vergangenen Meisterschaft.

**5. Spielreglement:**

- 5.1 Die Mannschaftsführerin bzw. der Mannschaftsführer gibt die Mannschaftsaufstellung für die Einzelspiele bekannt. Die Aufstellung hat nach der in der SpielerInnenliste vorgenommenen Reihung zu erfolgen. Nach Beendigung der Einzelspiele gibt die Mannschaftsführerin bzw. der Mannschaftsführer die Mannschaftsaufstellung für das Doppelspiel bekannt.
- 5.2 Ein Wettkampf besteht aus zwei Einzelspielen und anschließendem Doppelspiel. Spielen 2 Mannschaften einer Abteilung in derselben Klasse, müssen diese das erste Spiel bestreiten (Fair Play).
- 5.3 Die Einzelspiele und das Doppelspiel werden durch den Gewinn von 2 Sätzen entschieden. Bei einem Spielstand von 6:6 ist in jedem Satz ein Tie-Break (bis zu 7 Punkten) zu spielen.

Bei einem Spielstand von 1:1 in Sätzen in einem Doppelspiel ist ein „Champions-Tie-break“ zu spielen, um das Spiel zu entscheiden. Das Doppelpaar, das zuerst 10 Punkte gewonnen hat, gewinnt dieses Tie-break, vorausgesetzt es besteht ein Vorsprung von zwei Punkten gegenüber den GegnerInnen.

- 5.4 Eine Spielerin bzw. ein Spieler, welche bzw. welcher das Einzelspiel nicht beendet, darf im Doppelspiel nicht mehr eingesetzt werden.
- 5.5 Zwischen Einzel- und Doppelspiel kann eine Spielerin bzw. ein Spieler eine Pause von 30 Minuten beanspruchen.
- 5.6 Werden die Spiele durch Regen unterbrochen (ein Wettspiel beginnt mit dem ersten gespielten Punkt), entscheiden die MannschaftsführerInnen, ob zugewartet wird oder die Spiele an einem neuen Termin fortgesetzt werden.
- 5.7 Wird ein Doppelspiel, welches noch nicht begonnen hat, verschoben, kann die Aufstellung beim nächsten Termin verändert werden.
- 5.8 Mannschaften, die nur 2 bis 3 SpielerInnen genannt haben, dürfen bei Ausfall einer Spielerin bzw. eines Spielers im Einvernehmen mit der Turnierleitung und den restlichen MannschaftsführerInnen eine Spielerin bzw. einen Spieler nachnominieren (Fair Play). Die verletzte Spielerin bzw. der verletzte Spieler ist nach ihrer bzw. seiner Genesung wieder spielberechtigt.
- 5.9 Alle Spiele sind ausnahmslos auf der Anlage des KSV durchzuführen.

## **6. Wertung der Spiele:**

- 6.1 Für jedes gewonnene Spiel (Einzel oder Doppel) werden zwei Punkte vergeben.
- 6.2 Die Reihung in der Tabelle ergibt sich aus 1. Punkten, 2. Spielen, 3. Sätzen, 4. Punkten/Sätzen (siehe Tabelle). Bei gleicher Reihung mehrerer Mannschaften entscheidet die direkte Begegnung. Bei gleicher Reihung mehrerer Mannschaften auf Grund der direkten Begegnung entscheidet das Los.
- 6.3 Die höhere Punkteanzahl eines „Champions-Tie-Breaks“ wird im Vergleich zum regulären Tie-break im Spielbericht unter der Rubrik „Punkte/Sätze“ nicht gewertet.
- 6.4 Es müssen mehr als die Hälfte der Begegnungen gespielt werden, ansonsten werden alle bisher erfolgten Spiele dieser Mannschaft zu Null gewertet.
- 6.5 Werden weniger als die Hälfte der Begegnungen in der Spielsaison ausgetragen, wird die betroffene Mannschaft für die darauffolgende Saison gesperrt.

## **7. Spielberichte:**

Unmittelbar nach Durchführung der Spiele muss die Mannschaftsführerin bzw. der Mannschaftsführer des SiegerInnenteams den Spielbericht im Sekretariat des KSV abgeben.

## **8. Abstiegs- bzw. Aufstiegsregelung:**

Nach Beendigung der Meisterschaft steigt die jeweils bestplatzierte Mannschaft einer Klasse in die nächsthöhere Klasse auf, die jeweils letztplatzierte Mannschaft einer Klasse in die nächstniedrigere Klasse ab.